

RetroMadrid Games Week: el festival del videojuego antiguo y la informática clásica en Madrid Games Week

Del 7 al 10 de noviembre, una sorprendente edición del festival RetroMadrid hará las delicias de quienes siguen encantados con la ilusionante magia de los sistemas clásicos

Madrid, 15 de octubre de 2013.- Como es bien sabido, el festival **RetroMadrid** lleva varios años convirtiéndose en cita ineludible para los enamorados de la informática clásica y el videojuego antiguo. Una vez más, y en esta ocasión **en el seno de la Madrid Games Week**, la **AUIC (Asociación de Usuarios de Informática Clásica)**, en colaboración con las más importantes y queridas **leyendas vivas de la época dorada del videojuego**, y la inestimable ayuda de distintos **expositores cuidadosamente seleccionados** que vendrán ex profeso desde diferentes puntos de la geografía española, unirán sus fuerzas para lograr **un evento único e irrepetible** centrado en aquellas máquinas y videojuegos impercederos que nos hicieron y aún nos hacen disfrutar.

RetroMadrid Games Week se plantea como la alternativa necesaria y complementaria al grueso de títulos y consolas de nueva generación que se presentarán y podrán gozarse en **Madrid Games Week**; pensando en aquellos usuarios que vivieron momentos inolvidables con sus ZX Spectrum, MSX, Commodore 64, Amstrad CPC, Super Nintendo o Sega Mega Drive, por citar solo algunos sistemas que todavía son utilizados por millones de jugadores de todo el mundo, la **AUIC** ha preparado de nuevo ese sabrosísimo cóctel de dulce sabor añejo y elaborado con los ingredientes más extraordinarios, que ha hecho del festival **RetroMadrid el fantástico punto de reunión y referencia de lo retro que hoy día es.**

Mezclando y agitando hasta lograr un perfecto equilibrio de elementos, nuestra especialísima combinación de charlas, conferencias y muestras del material más fabuloso (tanto para venta, como para exposición), y la presencia de las figuras más emblemáticas de la escena retro actual y clásica nacional e internacional, el afortunado visitante podrá asistir a **la asombrosa reunión del equipo de Topo Soft**, tendrá ocasión de **charlar con el incombustible ilustrador Alfonso Azpiri** en una imprescindible sesión de firmas concedida por el genial autor, intercambiar impresiones y **preguntar todo aquello que siempre quiso saber sobre la Edad de Oro del soft español, directamente a los miembros de la inimitable compañía Opera Soft**, y además, revivir sensaciones olvidadas únicamente recordables mediante el contacto directo con aquellas máquinas que antaño nos hicieron vibrar: **consolas y ordenadores de 8 bits, Game & Watch, recreativas...** Entre muchas otras sorpresas.

Y todo ello, enmarcado en **una hermosa recopilación de memorabilia retro** seleccionada cuidadosamente de entre las valiosísimas colecciones personales de **Víctor Ruiz (Dinamic Software)**, **Fernando Rada (Made in Spain / Zigurat)**, **José Antonio Morales (Opera Soft)** o **Andrés Samudio (Aventuras AD)**; en definitiva, un potentísimo huracán emocional de sobrecogedora belleza lúdica, que soplará con fuerza y de manera exclusiva en **RetroMadrid Games Week.**

